**Техническое задание по проекту "GMD"**

**1. Используемые технологии:**

* библиотека: Pygame.
* Возможно использование дополнительных библиотек для улучшения звукового сопровождения и визуальных эффектов.

**2. Техническое описание:**

При запуске игры появляется главное меню с тремя кнопками:

* 1. Выбор скина персонажа.
  2. Выбор уровней (по умолчанию будет доступно 3 уровня).
  3. Редактор уровней.

Редактор уровней может быть реализован через txt формат или через собственный .gmk. Переворот персонажа при прыжке и столкновение с поверхностями. Возможность изменения управления и других настроек в меню настроек.

**3. План разработки:**

* Этап 1: Разработка основных механик геймплея, управление персонажем.
* Этап 2: Реализация уровней, включая их дизайн и саундтрек.
* Этап 3: Создание редактора уровней и интеграция с основной частью игры.
* Этап 4: Тестирование игры на различных уровнях сложности и настройка баланса.
* Этап 5: Оптимизация и финальные доработки.